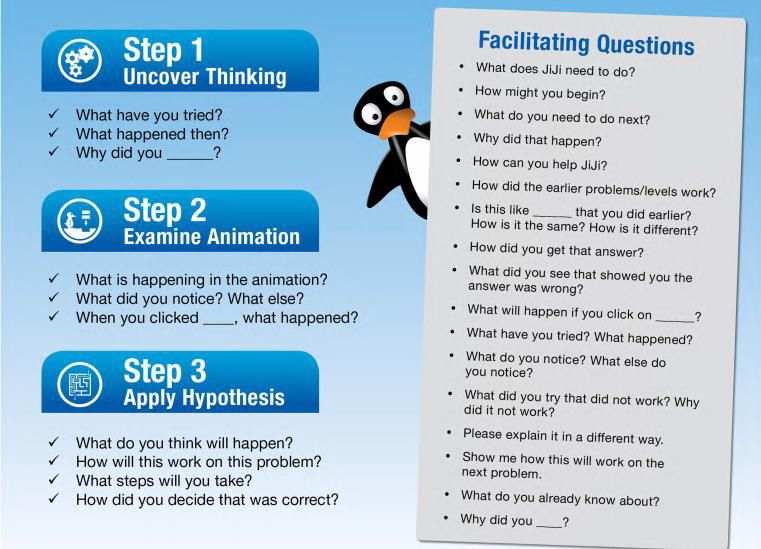
|  |  |
| --- | --- |
| 1. Para ingresar al sitio de matemáticas: ST Math, haga clic [aquí](https://clever.com/oauth/authorize?channel=clever&client_id=4c63c1cf623dce82caac&confirmed=true&redirect_uri=https%3A%2F%2Fclever.com%2Fin%2Fauth_callback&response_type=code&state=e4a23d462a7d535a39d53bb023f562626fbebf7195e18c1584bcb1a6c57a58fc&district_id=57c9b75e5be1310100000115) . Luego haga clic en el icono del candado para continuar hacia el sitio.  Si una vez acá tiene problemas para ingresar al sitio, contacte a su maestro/a para que le ayude. | Una vez que haya hecho clic en el espacio con el candado, le aparecerá el siguiente cuadro. Ponga el nombre de su estudiante (*username*) e ingrese su clave (*password*). |
| 2. Haga clic en el pingüino. Su nombre es JiJi (se pronuncia (Yiyi) | 3. El estudiante va a jugar en “*Assignments*”, (tareas), y en “*Grade* *Level* *Journey*” (viaje de acuerdo a su grado) |
| 4. Cuando el estudiante quiera terminar la sesión, o quiera ver su progreso, puede ir al Accomplishment Log al hacer clic en su nombre. |  |

¿Qué hacer si su estudiante no puede continuar?



Paso 1

- ¿Qué es lo que ha tratado de hacer?

- ¿Qué es lo que ha pasado?

- ¿Por qué usted\_\_\_\_\_\_\_\_\_?

Paso 2

- ¿Qué pasa con la animación?

- ¿Qué es lo que usted ve? ¿Qué más?

- ¿Cuándo usted hizo clic en \_\_\_\_\_\_\_ qué pasó?

Paso 3

- ¿Qué cree usted que va a pasar?

- ¿Cómo esto va a solucionar este problema?

- ¿Cómo decidió que eso era lo correcto?